

A person's hand is pointing at a tablet device. The background is a blurred workshop or office environment with various tools and equipment. The text "Guide for business game" is overlaid on the image.

Guide for business game

Business Game

- **ビジネスゲーム**
 - **ビジネスをシミュレートとし、経営の擬似的体験から学ぶ**
- **ゲーム**
 - **販売**
 - **製造工程管理**
 - **代理店契約 など・・・**

Scenario

- **新型スマートフォン 日本初上陸**
 - 『ipon』(アイポン)の販売契約を締結
 - ・ 仕入れて… 販売！
 - 独占契約ではなく、ライバル店が多い。
- **ゴール**
 - 最高のビジネスパフォーマンスで、他社を圧倒
 - 勝負は…

iPon王に俺はなる！

ゲームの進行

ファシリテーター

各社経営陣

第 n 期

2. 消費者の購買活動
(入力締切、仮想市場としてサーバ演算)

5分

1. 経営の意思決定
(調達数量、販売価格、広告費、教育費、および借入)
3. 売上実績の確定
(各財務諸表、ならびに市場動向の公開)

第 n + 1 期

2. 消費者の購買活動
(入力締切、仮想市場としてサーバ演算)

5分

1. 経営の意思決定
(調達数量、販売価格、広告費、教育費、および借入)
3. 売上実績の確定
(各財務諸表、ならびに市場動向の公開)

以降

- ✓ 1 ゲーム目は、ルールの理解のために各期を 10 分程度とします。
- ✓ 同期内であれば、何度でも意思決定を変更（訂正）できます。
- ✓ 意思決定が遅い場合、入力が締め切られる場合があります。
(残念ながら、市場は待ってはくれません . . .)

情報 Info



貸借対照表 B/S

509 : tomoki

Session : 509 User : tomoki Term : 19

InfoMarketP/LB/SStatusOrderLoan

貸借対照表

現金	9326	短期借入金	1000
たな卸資産	2400	長期借入金	0
固定資産	0	資本金	1000
		利益剰余金	9726
資産合計	11726	負債純資産合計	11726

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#) [13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#) 19

経営判断の期限は 14:13 です。 18:40:27

B/S(C) Takuji INAGAWASession Out

在庫情報 Status

509 : tomoki

Session : 509 User : tomoki Term : 19

Info

Market

P/L

B/S

Status

Order

Loan

在庫情報

前期繰越量	0
当期納品量	80
当期在庫量	80
当期需要量	0
当期販売量	0
次期繰越量	0
更新時	14:08:02

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#) [13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#) 19

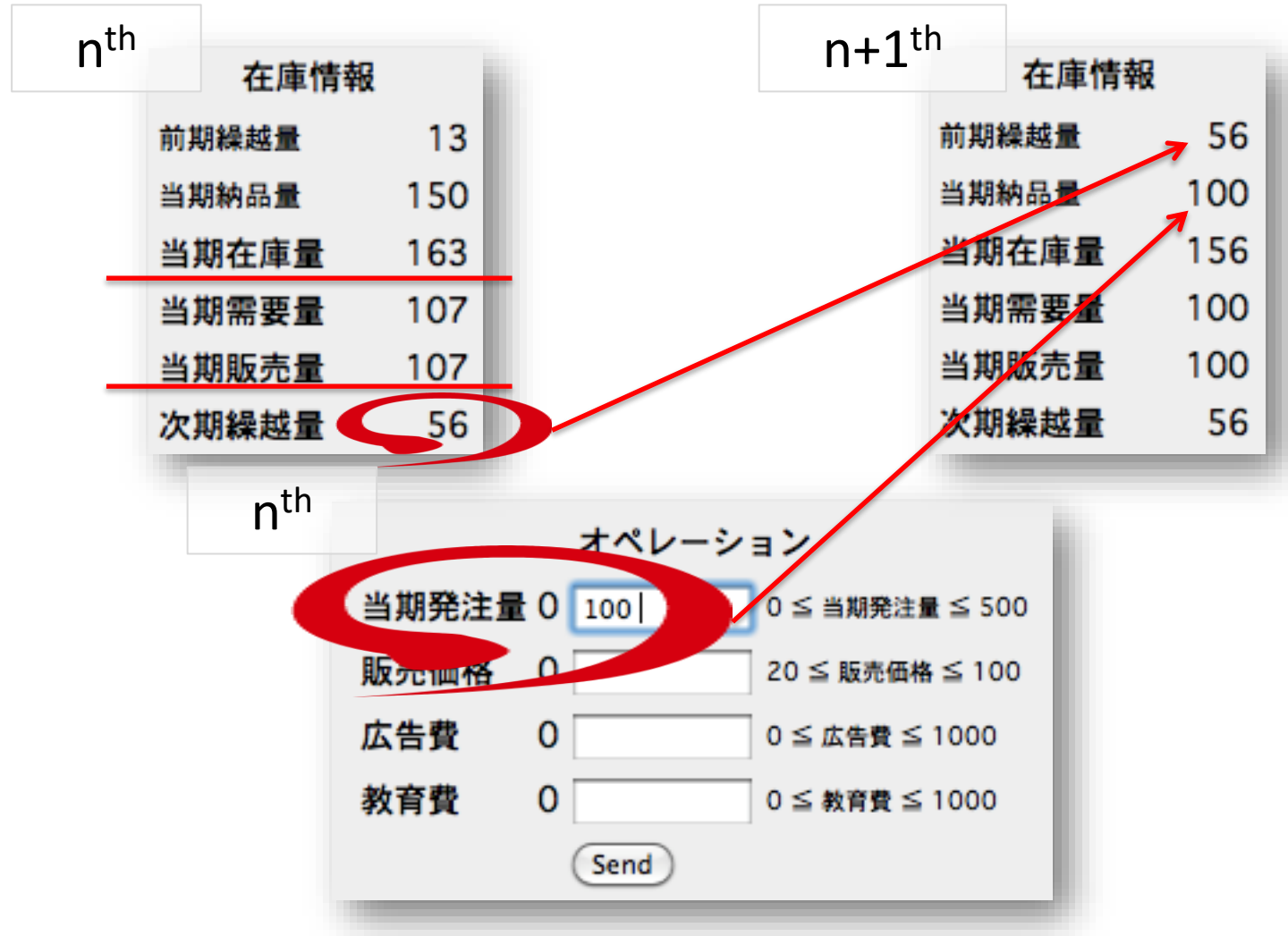
経営判断の期限は 14:13 です。 **18:41:34**

Status

(C) Takuji INAGAWA

Session Out

Status 在庫情報



意思決定できる要素



オペレーション Order

509 : tomoki

Session : 509 User : tomoki Term : 19

Info Market P/L B/S Status Order Loan

オペレーション

当期発注量 0 0 ≤ 当期発注量 ≤ 500

販売価格 0 20 ≤ 販売価格 ≤ 100

広告費 0 0 ≤ 広告費 ≤ 1000

教育費 0 0 ≤ 教育費 ≤ 1000

Send

経営判断の期限は 14:13 です。 18:42:03

Order (C) Takuji INAGAWA Session Out

損益計算書 P/L

509 : tomoki

Session : 509 User : tomoki Term : 19

Info

Market

P/L

B/S

Status

Order

Loan

損益計算書

売上高	2250
売上原価	1700
売上総利益	550
販管費	300
営業利益	250
営業外収益	0
営業外費用	400
経常利益	-150
更新時	14:08:02

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#) [13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#) [19](#)

経営判断の期限は 14:11 です。18:38:55

P/L

(C) Takuji INAGAWA

Session Out

市況情報 Market

509 : tomoki

Session : 509 User : tomoki Term : 19

Info

Market

P/L

B/S

Status

Order

Loan

【速報】 inatac さんが売上 2915

市況情報

プレーヤー	販売価格	来店客数
inatac	53	55
yuta	45	71
tomoki	45	71

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

14:11 です。 18:41:55

Market

akuji INAGAWA

Session Out

競合他店の販売価格と来店客数の情報はゲットできる！

ローン Loan

509 : tomoki

Session : 509 User : tomoki Term : 19

Info Market P/L B/S Status Order Loan

借入金

短期借入金 1000

Send

不渡り！高金利中！

経営判断の期限は 14:13 です。 18:42:15

Loan (C) Takuji INAGAWA Session Out

金額をマイナスで入力すると、短期借入金をその期で返済できる。
返済してしまえば、期末に利子を支払う必要なし。
現金がたりなくなりそうなら・・・ すぐに利用可能！

貸借対照表

498 : inatac

Session : 498 User : inatac Term : 6

Info Market P/L B/S Status Order Loan

貸借対照表

現時点での現金

現金	5065	短期借入金	0
たな卸資産	2040	長期借入金	1500
固定資産	0	資本金	3000
		利益剰余金	2605
資産合計	7105	負債純資産合計	7105

1 2 3 4 5 6

経営判断の期限は 15:19 です。 13:27:17

B/S (C) Takuji INAGAWA Session Out

蓄積してきた利益

損益計算書

498 : inatac		
Session : 498 User : inatac Term : 6		
Info Market P/L B/S Status Order Loan		
損益計算書		
今期の売り買い だけの利益	売上高	4104
	売上原価	2360
	売上総利益	1744
	販管費	186
	営業利益	1558
	営業外収益	0
	営業外費用	200
	経常利益	1358
	更新時	16:38:56
1 2 3 4 5 6		
経営判断の期限は 15:19 です。 13:26:34		
P/L	(C) Takuji INAGAWA	Session Out

RULES

1.

2.

3.

4.

ルールを理解すること

開業資金

- **資本**

- **自己資本** **1000ドル**
 (自分のお金→返済義務なし & 返済できない)
- **他人資本** **3000ドル**
 (借りたお金→返済義務あり)
 - **短期借入金** **1000ドル**
 - **長期借入金** **2000ドル**
- **借りたお金には、利息の支払いが必要。**

店舗

• 販売価格

- 販売価格は自社で決定できる。また、每期、価格は再設定できる。
 - 安ければ、来店客数は多い。
 - 高ければ、来店客数は少ない。
- 在庫数の全てが販売可能である。
- 来店客数が、在庫量より多いとき、在庫数しか販売できない。

Applo

- **メーカーからの出荷**
 - 1個30ドルで出荷
 - 発注すれば期末に納品（保管費用対象外）
 - 発注数量に制限なし
 - お支払いは現金払いで！
 - 発注数量によらず、配送手数料一律200ドルは負担必要
 - 配送手数料は、便宜的に一律当期売上原価とします。
- **ボリュームディスカウント**
 - 250個以上の一括発注なら、30%引き

バックヤード

- ・ 在庫管理

- 繰り越し在庫は、保管費用として1個12ドルの費用発生あり
- 期末に納品された在庫には、保管費用はかからない。

期中の発生費用

期首

期中

期末

当期在庫

販売

次期繰越

保管費用
発生

次期繰越

配送手数料
発生

納品

店舗

- **人材育成**

- 質の高い接客対応で、口コミなど来店客数を増やす。
- 教育費は、每期設定するが、すぐに効果がでるものではない。
 - 数期後から来店客数の増加が期待できる。
 - 投じた教育費は、一定期間効果がある。

噂

- 噂 Word Of Mouth

- 評判がよいと来店者が増え、評判が悪いと来店者が少なくなる。
- 購入できない顧客が多いと評判が落ち、次期以降の来店客数に影響する。
- よく売れている店は、他店と比較して評判がよくなる。

広告代理店

• 広告

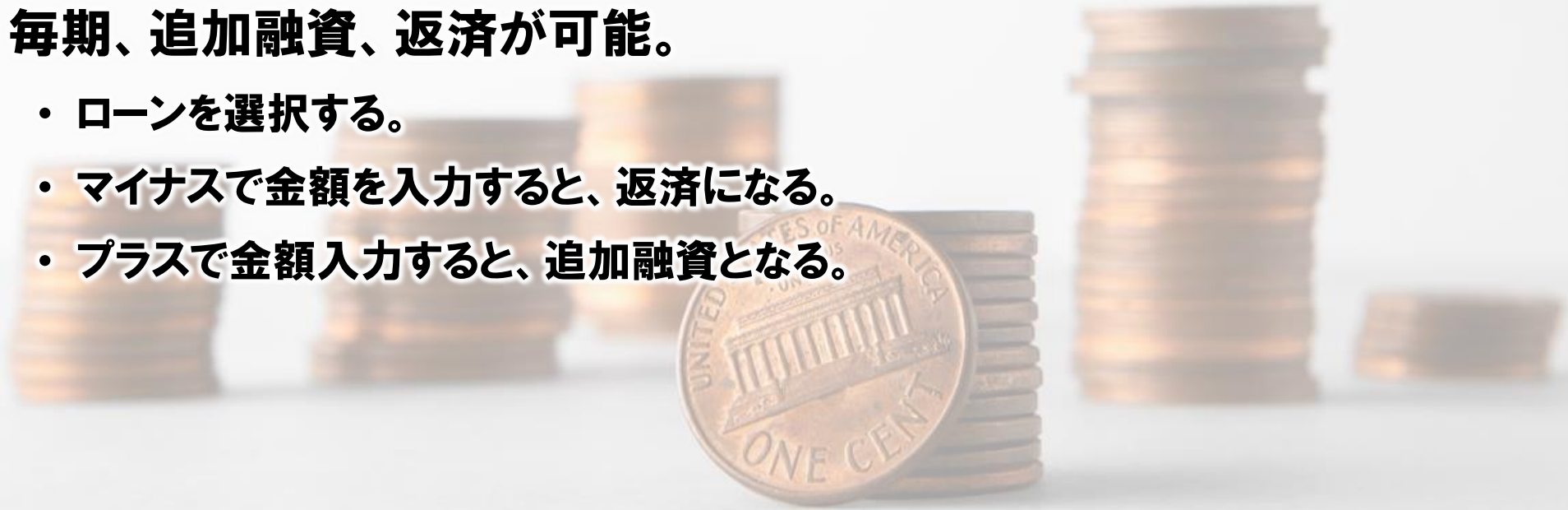
– 広告費をかけると、顧客が増える。

- 最低50ドルは掛けないと効果はまったくない。
- 120ドルで顧客の10%増加、300ドルで20%の増加が見込める
- 他店も同様の広告を打つと効果は相殺される。
- やたらと広告費をつぎ込んでも、相応の効果は期待できない。

銀行

- **短期ローン**

- **短期借入金の金利は20%で、毎期末に支払う。**
- **指示がない場合には、毎期末返済 & 同額を次期首に借り受ける。(疑似資本)**
- **每期、追加融資、返済が可能。**
 - **ローンを選択する。**
 - **マイナスで金額を入力すると、返済になる。**
 - **プラスで金額入力すると、追加融資となる。**



銀行

• 長期ローン

- 長期借入金の金利は10%で、毎期末に支払う。
- 5期までは金利のみの返済でよい。
- 6期末から、每期500ドルずつの返済が必要。
 - 銀行の取り立ては、容赦なしです！
- 長期ローンの追加融資はできない。

• ペナルティー

- 每期決算時に口座現金がマイナスになると、次期より金利は**2倍**となる。(当座借越契約あり)
- 一度、ペナルティーを受けると従来金利には戻らない。
- 資金ショートは致命的か？ 早めの決断必要か？

シンクタンク

・ 市場動向

- 序盤から急成長し、第10前後がピークとなるだろう。
- その後、市場も縮小するが、ピーク時の70～80%程度では？



シンクタンク

• 価格

- 価格は、40ドル～80ドルにて販売が妥当で、弾力性あり。
- 市場の序盤は、市場規模も小さく、あまり高すぎると売れない。
- 市場の拡大期は、高めでも売れる。
- ピークを過ぎると、低価格帯が中心となるだろう。
- 各店舗にて、每期、価格が上下することには、顧客満足度に影響しない。
- タダで売ろうとしても、顧客は集まるが誰も買わない。

シンクタンク

- **広告**

- **最低50ドルを投じないと効果は期待できないだろう。**
- **市場の成長期まで、広告に効果はあるだろう。**
- **ピークを過ぎると、飽和状態に近くなるのか、広告の効果は期待できない。**

シンクタンク

- **人材育成**

- 最低50ドルを投じないと効果は期待できないだろう。
- 人材育成には、継続することで効果が期待できる。
- 教育費は一期に集中して投じるより、数期に分けた方が効果的だろう。

- **噂**

- 来店顧客への欠品は悪評を産むが、欠品がなければ評判は徐々に回復してくるだろう。